## Atracciones para equipos



## Atracciones competitivas



## Atracciones individuales

## Compite con amigos



## Otros

# Información sobre el producto

## 1 Información importante

Gracias por elegir NINTENDO LAND™ para Wii U™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Wii U.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Lee también el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

### Selección de idioma

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso.

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

### Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

COB (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

# ¿Qué es NINTENDO LAND?



NINTENDO LAND es un parque temático con 12 atracciones diferentes que puedes visitar con tu Mii™. Hasta cinco jugadores pueden disfrutar de las atracciones, jugando en el papel de personajes de Nintendo, como por ejemplo Mario.

# Mandos

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.




- Salvo que se indique lo contrario, "mando de Wii" se refiere tanto al mando de Wii como al mando de Wii Plus.
- Cuando se especifique "mando de Wii Plus" se podrá usar indistintamente un mando de Wii Plus o un mando de Wii con un accesorio Wii MotionPlus™ conectado.
- No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- Se requiere un mando por usuario para jugar en la mayoría de los modos multijugador.
- En el paseo por las atracciones 20 pueden jugar hasta cinco jugadores con un solo Wii U GamePad y al menos un mando de Wii.
- Para utilizar el mando de Wii se requiere una barra de sensores. Para obtener más información sobre la colocación de la barra de sensores, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U.

# Cómo sincronizar los mandos




Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona CONFIGURACIÓN DE MANDOS. Por último, elige SINCRONIZAR y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.

# 4 Controles básicos

En esta sección se explican los controles básicos que se utilizan fuera de las atracciones. Para obtener información sobre los controles en las atracciones, consulta la página correspondiente a cada una de ellas.



## Controles del menú

| | Wii U GamePad | Mando de Wii |
|---|---|---|
| Seleccionar | ✚/Ⓛ | ✚ |
| Confirmar | Ⓐ | Ⓐ/② |
| Cancelar | Ⓑ | B/① |



## Controles en la plaza de Nintendo Land

● Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Moverse | Ⓛ |
| Saltar | ZR |
| Interactuar | Pulsa ZR junto a un objeto o toca un objeto. |

| | |
|---|---|
| Girar la cámara a izquierda o derecha | Ⓡ |
| Mirar alrededor | Mueve el GamePad. |
| Zoom | Mantén pulsado ZL. |

● Mando de Wii

| | |
|---|---|
| Interactuar | Pulsa Ⓐ (cuando estés mirando hacia un objeto). |





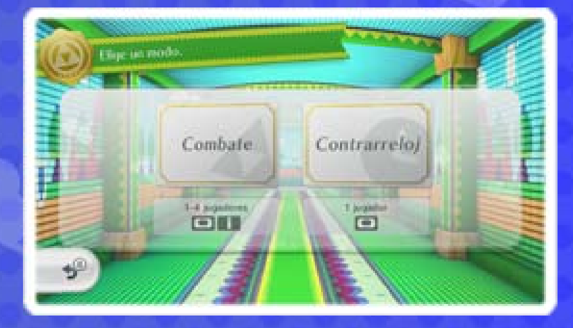
1 Opciones

Ajusta la cámara y el micrófono del Wii U GamePad, la corrección del puntero y otras opciones.

2 Plaza de Nintendo Land 6

## Cómo jugar en una atracción

Selecciona una atracción y sigue las instrucciones de la pantalla para comenzar.




## Resultados

Después de jugar en una atracción, verás la pantalla de resultados y recibirás monedas de Nintendo Land 6.



## Menú de pausa




Pulsa ⊕ para acceder al menú de pausa. Allí podrás reiniciar la atracción o calibrar el Wii U GamePad o los mandos de Wii.

# 6 Plaza de Nintendo Land




Elige un Mii que tengas guardado en tu consola Wii U y llévalo a la entrada de alguna atracción para que juegue en ella. Puedes usar las monedas de Nintendo Land que hayas obtenido en las atracciones para ganar premios en la torre central. Estos premios aparecerán en la plaza para que los disfrutes. Tócalos para ver qué ocurre.







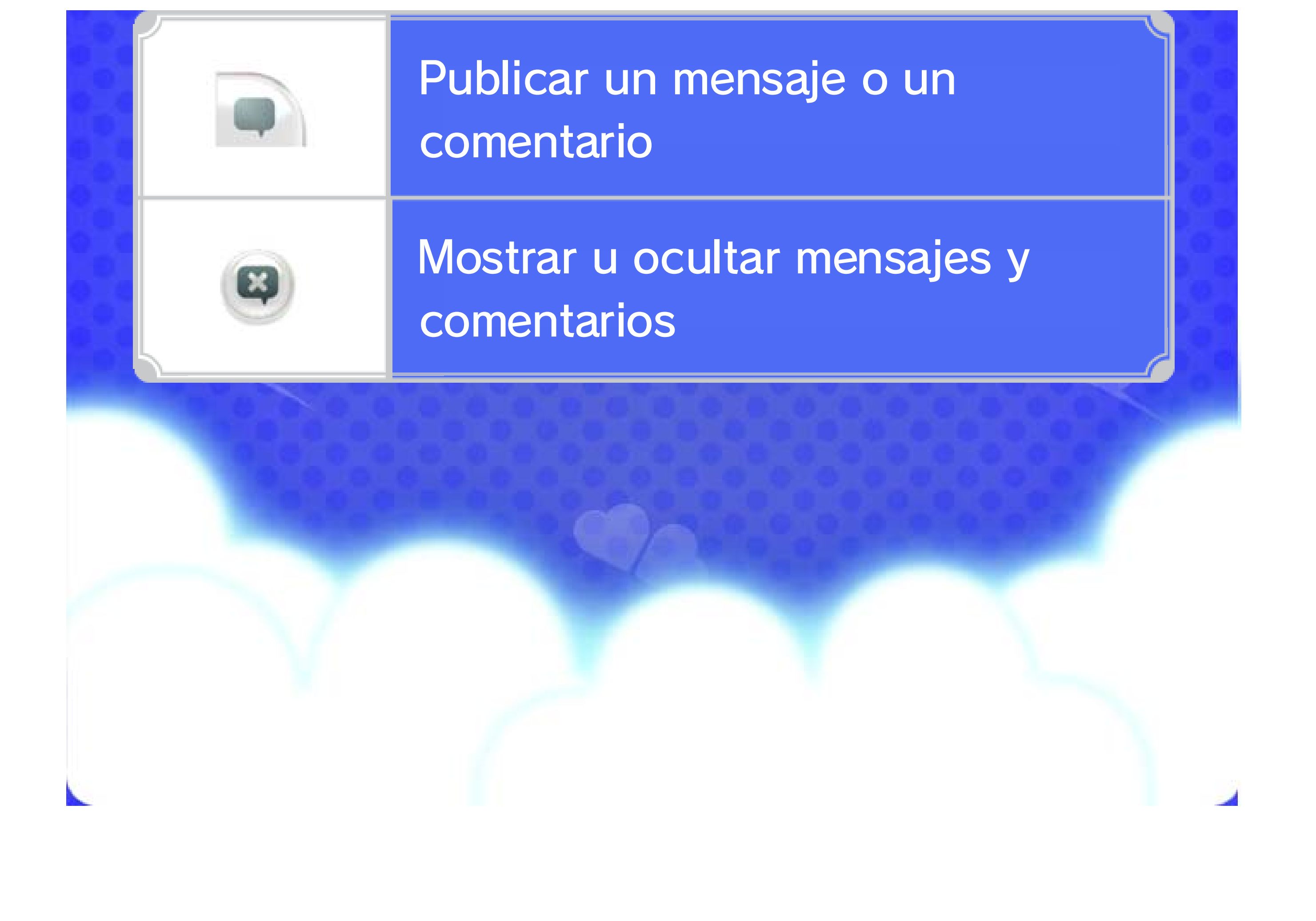
Cambia la perspectiva de la cámara.







Cuando te conectes a internet y uses Miiverse™ () 21, se añadirán los siguientes botones.


Publicar un mensaje o un comentario
Mostrar u ocultar mensajes y comentarios



## Guardar

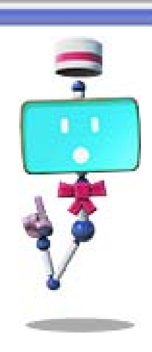
Los datos se guardarán automáticamente cuando juegues en una atracción. Mientras se estén guardando los datos se mostrará ⬛ en la pantalla.



## Borrar

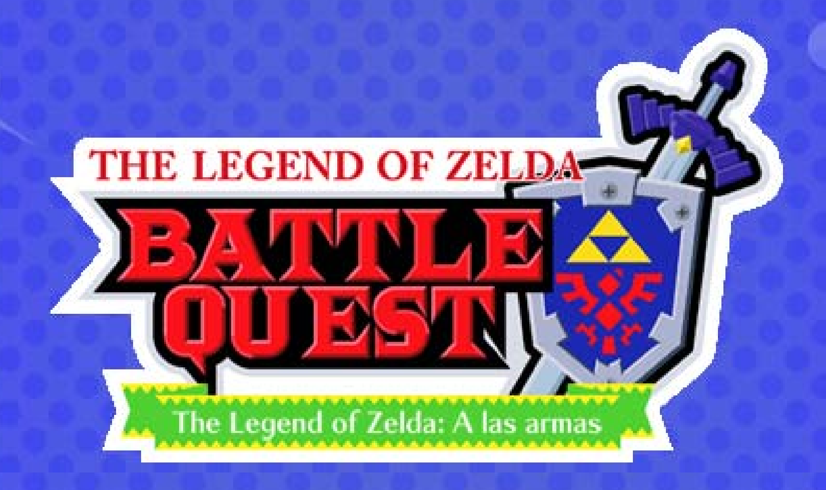
Para borrar todos los datos, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y selecciona GESTIÓN DE DATOS. Sigue las instrucciones de la pantalla.

### Los personajes Mii



Para jugar con otros personajes Mii, tienes que añadirlos a los Mii favoritos en el EDITOR DE Mii. Si eliminas un Mii que tenga datos de guardado de NINTENDO LAND en el EDITOR DE Mii o le quitas la marca de favorito, podrás transferir los datos guardados a otro Mii favorito. Para ello, sigue las instrucciones que aparezcan en la pantalla.








## Controles

● Arquero: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Girar a izquierda o derecha | Ⓛ |
| Disparar flechas | Inclina Ⓡ hacia abajo y luego suéltala. |
| Cargar disparo | Mantén Ⓡ inclinada hacia abajo para cargar y luego suéltala para disparar. |
| Mirar alrededor | Mueve el GamePad. |
| Volver a la perspectiva inicial | Ajusta la perspectiva manualmente con Ⓛ. |

| | |
|---|---|
| Reponer flechas | Inclina el GamePad hacia adelante. |
| Esquivar | Sigue las instrucciones de la pantalla. |

- Espadachín (de 1 a 3 jugadores): Mando de Wii Plus

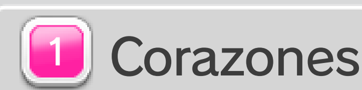
| | |
|---|---|
| Blandir la espada | Mueve el mando de Wii. |
| Ataque circular | Sujeta el mando de Wii Plus en posición vertical para cargar y luego muévelo horizontal o verticalmente. |
| Devolver la espada a la posición original | Apunta con el mando de Wii Plus hacia el televisor y pulsa ✚. |
| Alzar el escudo | Ⓑ |
| Cambiar de objetivo | Ⓐ |

## Combate

● De 1 a 4 jugadores

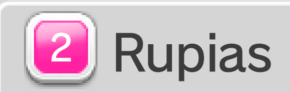
El jugador con el GamePad controla al arquero y los jugadores con mandos de Wii Plus controlan cada uno a un espadachín. Trabajad en equipo para derrotar a los monstruos y obtener la Trifuerza. Si el equipo se queda sin corazones, se acabará la partida.



## 1 Corazones

Los corazones se comparten entre todos los jugadores. Perderás un corazón cuando recibas daño y recuperarás un corazón cuando recojas un ❤.



## Rupias

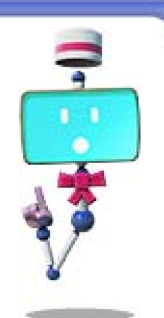
Los jugadores recibirán rupias cuando derroten a un enemigo. El número de rupias que recoja cada uno es un buen indicador de su contribución al equipo.



## Flechas

Este indicador muestra el número de flechas que quedan. Inclina el GamePad hacia adelante para reponerlas. Puedes llevar hasta un máximo de 10 flechas.

### Devolver la espada a la posición inicial



Apunta con el mando de Wii hacia el televisor y pulsa ✚ para que la espada vuelva a su posición inicial.

## Contrarreloj

● 1 jugador

Controla el arco con el GamePad y pon a prueba tu habilidad en el campo de batalla para ver cuánto tardas en derrotar a todos los enemigos. Si recibes daño seis veces, se acabará la partida.


4
5
0:51,36
Enemigos: 10
4 Tiempo
5 Enemigos restantes






## Controles

### ● Olimar: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Moverse | Ⓛ/Ⓡ/Toca la pantalla táctil y no levantes el lápiz. |
| Atacar | Toca un enemigo o un bloque. |
| Llamar a los Pikmin | ZL/ZR/Toca . |

### ● Pikmin (de 1 a 4 jugadores): Mando de Wii

| | |
|---|---|
| Moverse |  |
| Atacar |  |
| Saltar | ② |

# Desafío

● De 1 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad controla a Olimar y los jugadores con mandos de Wii controlan cada uno a un Pikmin. Trabajad en equipo para destruir bloques y derrotar enemigos mientras os dirigís hacia la nave. Si el equipo se queda sin corazones, se acabará la partida.






## 1 Corazones

Los corazones se comparten entre todos los jugadores. Perderás un corazón cuando recibas daño y recuperarás un corazón cuando recojas un .




 Tiempo/Tiempo para grado de experto

Solo se muestra en desafíos completados. El límite de tiempo para conseguir el grado de experto se muestra debajo.

 Icono de llamada

Tócalo para llamar a los Pikmin.

 Pikmin

## Versus

● 2 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad controla a Olimar y los jugadores con mandos de Wii controlan cada uno a un Pikmin. Olimar por un lado, y los Pikmin por otro, formarán dos equipos. El objetivo es recoger los caramelos que se les caigan a los enemigos. Ganará el equipo que al final tenga más caramelos.







6 Caramelos recogidos

7 Límite de tiempo






## Controles

### Nave: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Moverse | Ⓛ |
| Ascender/ Descender | Ⓡ (arriba/abajo) |
| Girar | Ⓡ (izquierda/derecha) |
| Acelerar | Pulsa Ⓛ/Ⓡ. |
| Mover el punto de mira | Mueve el GamePad para mirar alrededor. |
| Atacar | R/ZR |
| Misil | Pulsa R/ZR para cargarlo y después suelta el botón. |

| | |
|---|---|
| Zoom | Mantén pulsado Ⓛ/ⓏⓁ. |

● Samus (de 1 a 4 jugadores): Mando de Wii Plus + Nunchuk

| | |
|---|---|
| Moverse | ◎ |
| Mover el punto de mira | Mueve el mando de Wii Plus. |
| Mirar alrededor | Apunta con el mando de Wii Plus mientras mantienes pulsado Ⓐ. |
| Atacar | Ⓑ |
| Bomba | Mantén pulsado Ⓑ para cargarla y después suéltalo para lanzarla. |
| Morfosfera | Mantén pulsado Ⓩ. |
| Zoom | Mantén pulsado ©. |
| Esquivar | Agita el mando de Wii. |

# Asalto

- De 1 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad controla la nave y los jugadores con mandos de Wii Plus controlan a Samus. Hay que trabajar en equipo para cumplir la misión encomendada. Si un jugador pierde todas sus vidas, tendrá que abandonar el combate y no podrá volver hasta que encuentre un objeto. Si todo el equipo queda fuera de combate, la misión habrá fracasado.






1 Vidas de los aliados


Vidas

Perderás una vida cuando recibas daño y recuperarás una vida cuando recojas un ❤.

## Tierra-Aire

● 2 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad controla la nave y los jugadores con mandos de Wii Plus controlan a Samus. La nave por un lado, y Samus por otro, formarán dos equipos. Para ganar hay que quitarle todas las vidas al equipo rival. Si se acaba el tiempo, ganará el equipo al que le queden más vidas.







3 Vidas del equipo Samus

4 Vidas de la nave

5 Límite de tiempo

## Combate en tierra

● 2 a 4 jugadores

Todos los jugadores usan un mando de Wii Plus para controlar a Samus. El GamePad actúa como una pantalla que todos los jugadores pueden ver. Los jugadores tienen que atacar a sus rivales para quitarles fichas, y ganará aquel que tenga más fichas cuando se acabe el tiempo.




6 Número de fichas

7 Límite de tiempo








## Controles

● Mario: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Moverse | Ⓛ |
| Activar/Desactivar la cámara* | Toca . |

* Activa o desactiva la cámara que muestra la cara del jugador en el televisor.

● Toad (de 1 a 4 jugadores): Mando de Wii

| | |
|---|---|
| Moverse | ✚ |
| Placaje | ② |

● 2 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad controla a Mario y los jugadores con mandos de Wii controlan cada uno a un Toad. Los Toads tienen que perseguir

a Mario y atraparlo antes de que se acabe el tiempo. Si Mario logra eludirlos, ganará.

Cuando haya un solo Toad, los carritos de Yoshi lo ayudarán empujando a Mario para que resulte más fácil atraparlo.




1 Mapa

2 Límite de tiempo

3 Distancia entre el Toad y Mario



# 12 La mansión fantasmal de Luigi






## Controles

### ● Fantasma: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Moverse | Ⓛ |
| Acelerar | Ⓐ |
| Magia | Pulsa ZL+ZR para cargarla y después suéltalos para liberarla.* |

* Mantén pulsados los botones hasta que se llene el indicador.

### ● Cazadores de espectros (de 1 a 4 jugadores): Mando de Wii

| | |
|---|---|
| Moverse |  |

| | |
|---|---|
| Encender la linterna | ① |
| Paso lateral | Mantén pulsado ② mientras te mueves. |

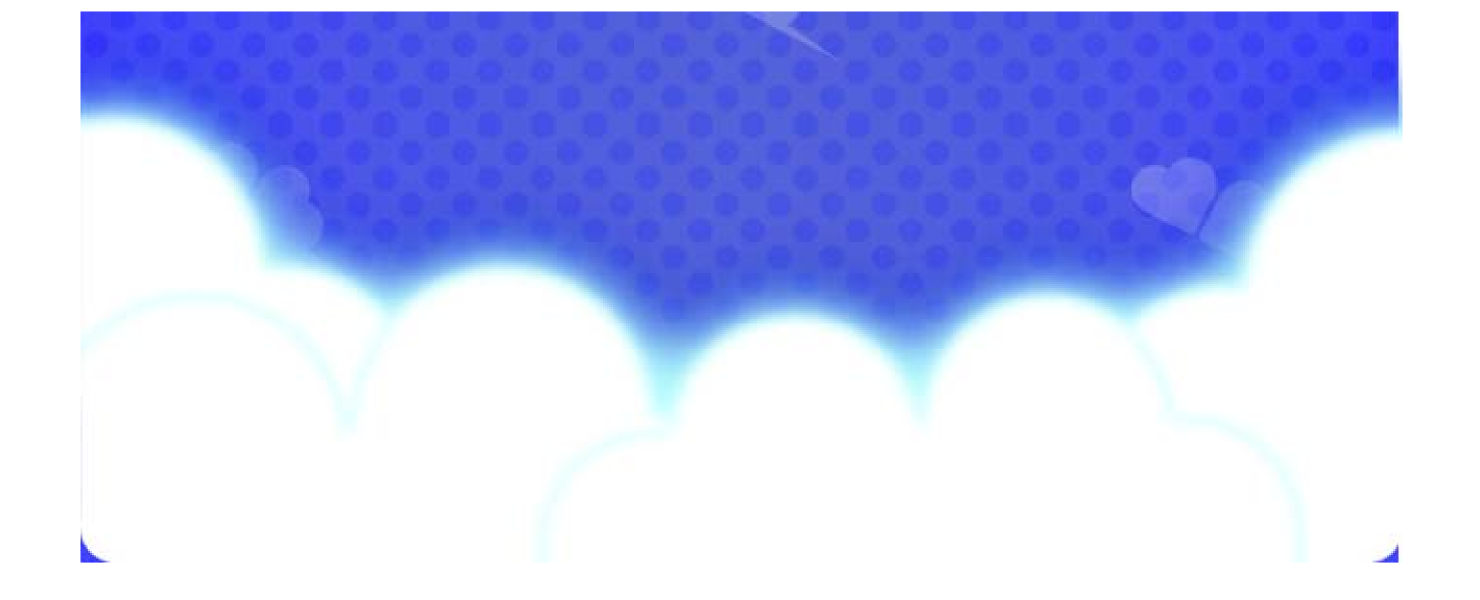
● 2 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad controla al fantasma y los jugadores con mandos de Wii controlan a los cazadores de espectros. El fantasma por un lado, y los cazadores por otro, formarán dos equipos. Si hay menos de cuatro cazadores, Monita les proporcionará robots para ayudarlos.

Si el fantasma atrapa a alguno de los cazadores, este se desmayará. Si todos los jugadores están inconscientes, ganará el fantasma. Por su parte, los cazadores pueden derrotar al fantasma si lo iluminan con las linternas hasta reducir su energía a cero. Los cazadores no pueden ver al fantasma en la pantalla del televisor, pero cuando el fantasma esté cerca sentirán una vibración en el mando de Wii. Para reanimar a los jugadores que se han desmayado hay que iluminarlos con la linterna.



100
4:55
×3
Correr
Encender la linterna
Paso lateral
1 Energía del fantasma
2 Cazadores activos
3 Límite de tiempo
4 Monita








## Controles

### ● Guardianes: Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Moverse | Ⓛ/Ⓡ |
| Placaje | ZL/ZR |
| Activar/Desactivar la cámara* | Toca [icono]. |

* Activa o desactiva la cámara que muestra la cara del jugador en el televisor.

### ● Animal (de 1 a 4 jugadores): Mando de Wii

| | |
|---|---|
| Moverse | ✚ |
| Recoger | ② |
| Soltar | ① |

● 2 a 5 jugadores

Se trata de un desafío entre dos guardianes y uno o más animales. El jugador con el GamePad controla a los dos guardianes y los jugadores con mandos de Wii controlan cada uno a un animal.

El equipo de los animales ganará cuando recoja un determinado número de caramelos, mientras que los guardianes ganarán cuando capturen tres veces a los animales. Cuantos más caramelos lleve consigo un animal, más despacio se moverá y más fácil será para los guardianes capturarlo.

◆ En una partida de dos jugadores, el equipo de los animales tiene que llevar los caramelos a unas bandejas.





## 1 Caramelos por recoger



## 2 Corazones restantes

El equipo de los animales perderá un corazón cada vez que los guardianes atrapen a cualquiera de los animales.

## 3 Botón glotón

Estos botones se encuentran debajo de los árboles. Hay que subirse a ellos para que caigan los caramelos.

◆ Si hay varios botones, hay que subirse a ellos a la vez.






## Controles

● Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Dibujar una línea | Desliza el lápiz por la pantalla. |

● 1 jugador

Hay que hacer pasar a Yoshi por todas las frutas que hay en el camino hasta llegar a la meta, deslizando el lápiz sobre la pantalla táctil para dibujar la ruta que tendrá que recorrer. En la pantalla del televisor se puede ver dónde están los obstáculos y las frutas, pero en la pantalla del GamePad no están a la vista. El carrito de Yoshi consume combustible para moverse. Si el carrito se queda sin combustible o choca contra algún obstáculo, perderás una vida. Si pierdes todas las vidas, se acabará la partida.




1 Icono del lápiz

Toca para seguir dibujando la línea.

2 Icono de la goma

Mantén el lápiz sobre la pantalla táctil para borrar la línea que has dibujado.

3 Número de la puerta

4 Fruta

Recoge fruta para repostar combustible. Cuando hayas cogido todas las frutas, se abrirá la puerta de meta.

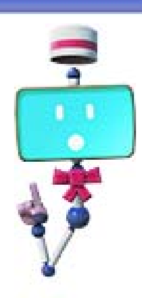


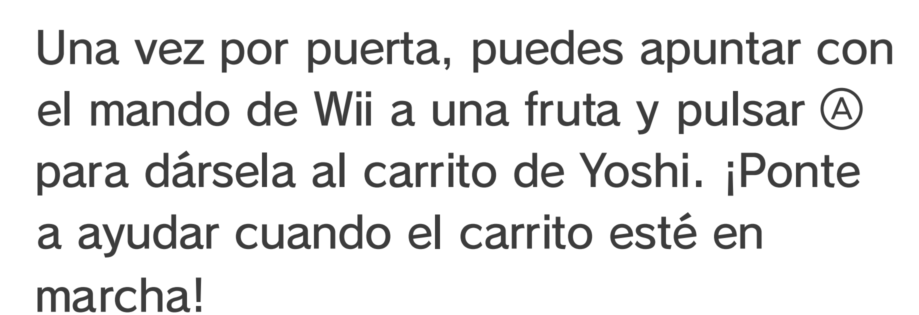
## 5 Vidas restantes

## 6 Combustible

## 7 Puntuación

### Cómo ayudar a otro jugador





Una vez por puerta, puedes apuntar con el mando de Wii a una fruta y pulsar Ⓐ para dársela al carrito de Yoshi. ¡Ponte a ayudar cuando el carrito esté en marcha!






## Controles

### Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Extender/Sacudir el brazo izquierdo | L |
| Extender/Sacudir el brazo derecho | R |
| Inclinarse hacia un lado | Inclina el GamePad hacia la derecha o la izquierda. |
| Saltar | Agita el GamePad. |
| Activar/Desactivar la cámara* | Toca . |

* Activa o desactiva la cámara que muestra la cara del jugador en el televisor.

● 1 jugador

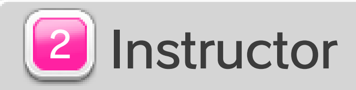
¡Haz que tu Mii siga el ritmo! Observa cómo baila el instructor y después imita sus movimientos. Cuando cometas un error, perderás un corazón. Si te quedas sin corazones, se acabará la partida.

El personaje Mii mira en una dirección en el televisor y en la dirección opuesta en el GamePad. Te resultará mucho más fácil si miras a la pantalla en la que veas al Mii de espaldas.






1 Corazones



2 Instructor

## Cómo ayudar a otro jugador



Coge los corazones de las burbujas apuntando con el mando de Wii y pulsando Ⓐ.

# 16 La pista de obstáculos de Donkey Kong






## Controles

### Wii U GamePad

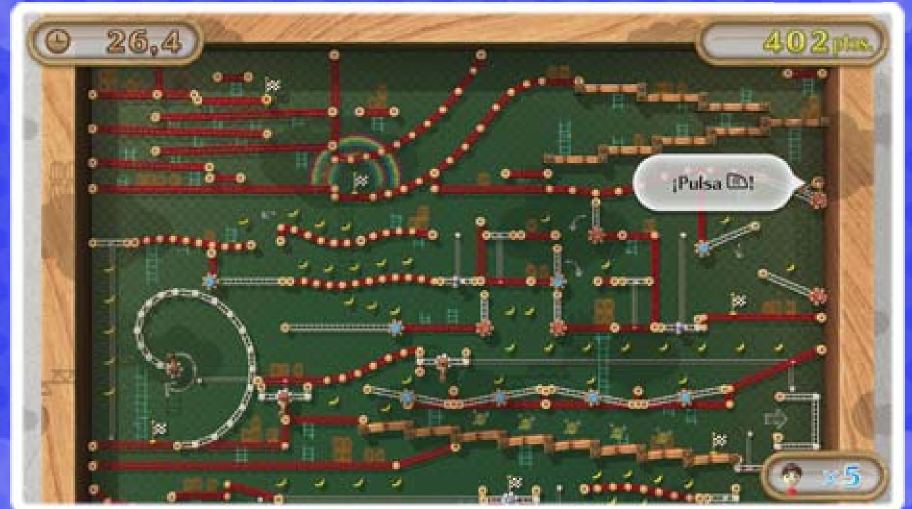
| | |
|---|---|
| Conducir el coche | Inclina el GamePad hacia la derecha o la izquierda. |
| Acercar/alejar la imagen en el televisor |  |
| Activar un mecanismo | Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla y usa L/R/Ⓛ/Ⓡ o sopla en el micrófono. |

### 1 jugador

Conduce el coche por la pista hasta llegar a la meta. Para ello, inclina el GamePad hacia la

derecha o la izquierda y pulsa los botones. Si el coche vuelca o se le suelta un muelle, se romperá y perderás una vida. Si pierdes todas las vidas o el tiempo llega a 10 minutos (600 segundos), se acabará la partida.



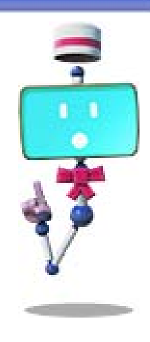




1 Tiempo

2 Puntuación

3 Vidas restantes

# Cómo ayudar a otro jugador



Apunta con el mando de Wii al televisor y pulsa Ⓐ para que un gran círculo aparezca en ese punto. Cuando el coche entre en el círculo, se moverá a cámara lenta. Esto te ayudará a moverte despacio y con precisión, pero te puede costar valiosos segundos.






## Controles

● Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Apuntar con el punto de mira | Mueve el GamePad. |
| Lanzar shurikens | Desliza el lápiz por la pantalla táctil. |
| Obtener shurikens | Inclina el GamePad hacia atrás. |

● 1 jugador

¡Derrota a los ninjas enemigos lanzándoles shurikens y rescata a la princesa Monita! Si te alcanza un ataque enemigo, perderás un corazón. Si pierdes todos los corazones, se acabará la partida.






## 1 Corazones

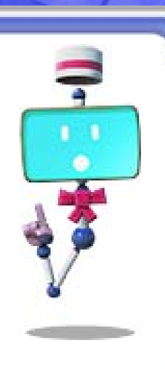
## 2 Shurikens

Indica el número de shurikens que te quedan. Inclina el GamePad hacia atrás para obtener nuevos shurikens hasta un máximo de 50.

## 3 Aciertos consecutivos

### Cómo ayudar a otro jugador

Apunta a los enemigos con el mando de Wii y mantén pulsado Ⓐ para inmovilizarlos.










## Controles

● Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Conducir | Gira el GamePad hacia la izquierda o la derecha. |
| Derrapar | Gira rápidamente el GamePad hacia la izquierda o la derecha. |
| Frenar | Toca la pantalla táctil. |
| Activar/Desactivar la cámara* | Toca . |

* Activa o desactiva la cámara que muestra la cara del jugador en el televisor.

En esta atracción tendrás que describir movimientos amplios con el GamePad. Ten cuidado con los objetos que haya a tu alrededor.

● 1 jugador

Conduce la nave Blue Falcon a través de 12 zonas y llega a la meta dentro de un tiempo determinado. Una vez que hayas despegado, la nave avanzará de forma automática. Tu tarea consiste en conducir girando el GamePad a la derecha y la izquierda. Si se te acaba el tiempo, chocas con una bomba o te sales de la pista, se acabará la partida.






## 1 Información de la zona

Cuando hayas superado una zona, podrás ver el tiempo que te ha quedado.

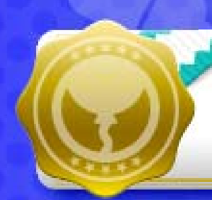
## 2 Tiempo restante

### Cómo ayudar a otro jugador

Apunta con el mando de Wii a un obstáculo y pulsa Ⓐ para disparar un rayo y quitarlo de en medio.





## Controles

● Wii U GamePad

| | |
|---|---|
| Crear una brisa | Desliza el lápiz por la pantalla táctil. |
| Lanzar una ráfaga de aire | Toca la pantalla táctil. |

● 1 jugador

Crea corrientes de aire para hacer volar a tu Mii a través de un escenario en movimiento permanente. Haz sonar la campana para despegar. Si tu Mii choca con algún obstáculo, como una bola de pinchos o un pájaro globo, y te quedas sin globos, caerás al mar y perderás una vida. Si te quedas sin vidas, se acabará la partida.




## 1 Día y momento del día

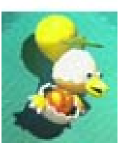
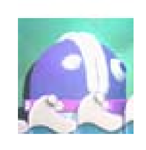
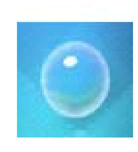
Aquí se muestra en qué etapa del viaje estás.

## 2 Isla de descanso

Cuando llegues a una de estas islas, tu Mii volverá a tener dos globos. Si encuentras un paquete, podrás decidir si quieres llevarlo a la siguiente isla.

## 3 Vidas

## 4 Objetos, obstáculos y enemigos

| | |
|---|---|
|  Pincha-globos | Si te chocas con uno de ellos, perderás un globo. Podrás mover algunos de ellos o destruirlos con una ráfaga de viento. |
| Globos | Choca contra ellos o reviéntalos con una ráfaga de viento para conseguir puntos. Si destruyes una serie completa de globos sin dejarte ninguno, conseguirás puntos extra. |
|  Pájaros globo | Estos pájaros harán de tu vuelo una travesía peligrosa. Reviéntales los globos para hacerlos caer. |
|  Pez globo | Acércate a la superficie del agua para hacer que aparezca este hambriento pez. ¡Cuentan que lo han visto desayunar pájaros y personajes Mii! |
|  Burbujas | Una burbuja emergerá cada vez que un pájaro caiga al agua. ¡Reviéntalas para obtener más puntos! |

##  5 Puntuación

## Cómo ayudar a otro jugador



Pulsa Ⓐ en el mando de Wii para quitar obstáculos y reventarles los globos a los pájaros globo.

# 20 Paseo por las atracciones

Para jugar en este modo se necesitan un Wii U GamePad y al menos un mando de Wii. Pueden competir entre dos y cinco jugadores en varias atracciones para ver quién consigue la puntuación más alta.



## Cómo comenzar el paseo




Selecciona PASEO POR LAS ATRACCIONES en el menú principal o súbete al tren en la plaza de Nintendo Land y pulsa Ⓐ para comenzar el paseo. Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla para seleccionar las opciones y comenzar a jugar.

Los jugadores también podrán votar por el jugador que crean que ganará. Si un jugador gana, sus seguidores también obtendrán puntos.

Si en el paseo por las atracciones no ves ninguna carta de Combate Metroid, puede deberse a alguna de estas razones:

- Alguno de los mandos de Wii sincronizados no tiene conectado un accesorio Wii MotionPlus.
- Se está usando algún Mii que no ha jugado a Combate Metroid.

# Funciones en línea

Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones de Miiverse ( ):

- Personajes Mii de todo el mundo podrán venir a visitar la plaza de Nintendo Land.
- Cuando publiques mensajes dentro del juego, tu Mii aparecerá en los parques de otros jugadores.
- Podrás poner "Mola" o añadir comentarios a mensajes publicados en el juego, así como ver los perfiles de otros jugadores en Miiverse.

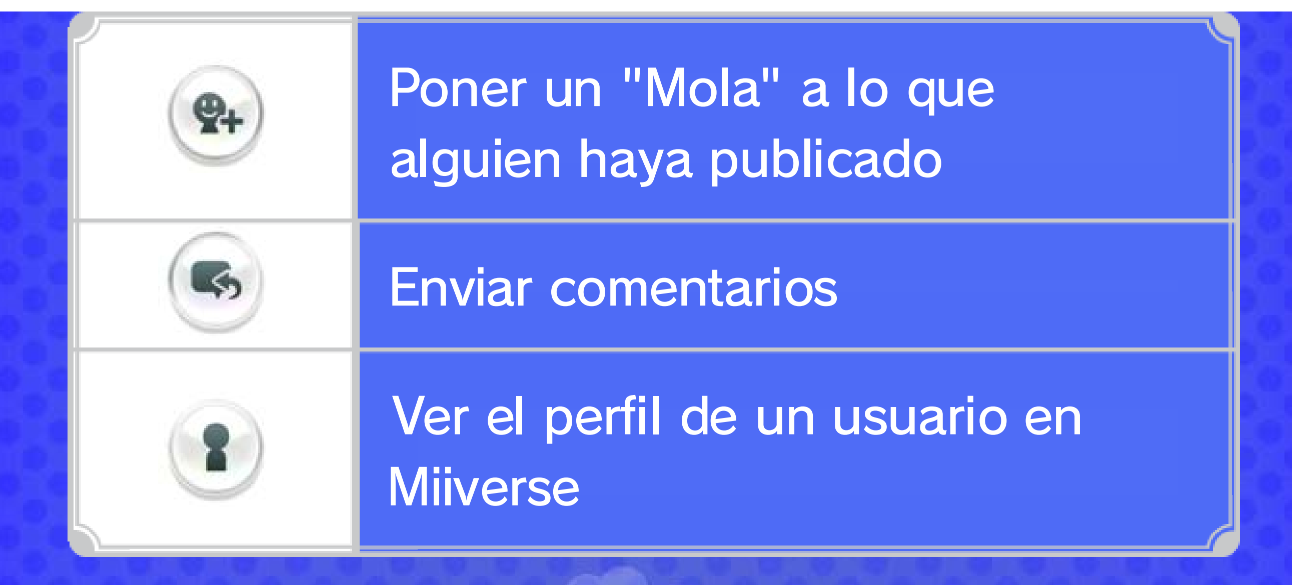
◆ Si no quieres que tu Mii visite otros parques, o si quieres restringir la publicación y envío de mensajes, cambia los ajustes en la función de control parental ( ) del menú de Wii U.

◆ Primero tendrás que conectarte a internet y configurar los ajustes de Miiverse.

◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida y la sección INTERNET de la configuración de la consola ( ).

◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta el capítulo "Miiverse" del manual electrónico de Wii U. Para abrir el manual electrónico de Wii U, pulsa ⌂ cuando estés en el menú de Wii U y, a continuación, selecciona ? (manual) en el menú HOME.

◆ Toca un Mii que esté de visita para ver su perfil. Aparecerán también los siguientes botones.



| | |
|---|---|
| | Poner un "Mola" a lo que alguien haya publicado |
| | Enviar comentarios |
| | Ver el perfil de un usuario en Miiverse |

◆ Si publicas un mensaje o un comentario, otros usuarios podrán ponerle un "Mola" o dejar un comentario. Podrás verlos en la sección de notificaciones.

Toca un Mii en la plaza de Nintendo Land para ver sus récords.



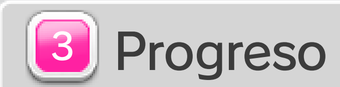



## 1 Atracción más visitada



## 2 Sellos

Muestra cuántos sellos has conseguido en cada atracción.



## 3 Progreso

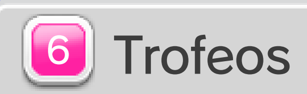
Refleja tus avances en las atracciones The Legend of Zelda: A las armas, La aventura de los Pikmin y Combate Metroid.

## 4 Total de monedas y premios conseguidos

Muestra todas las monedas y premios que has obtenido durante tu estancia en NINTENDO LAND.



## 5 Información del Mii



## 6 Trofeos

Muestra los trofeos que has conseguido en El carrito de frutas de Yoshi, El baile del pulpo, La pista de obstáculos de Donkey Kong, El castillo ninja de Takamaru, La vertiginosa carrera de Captain Falcon y En globo sobre la brisa.



## 7 Datos de otros personajes Mii

Solo aparecen cuando tocas tu propio Mii. Puedes ver los datos de cualquier Mii con el que hayas jugado antes, siempre que haya sido creado con el EDITOR DE Mii.

# Control parental

Los padres y tutores pueden activar el control parental ( ) desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.
Se pueden restringir las siguientes funciones:

| Nombre | Descripción |
|---|---|
| Comunicación en línea (juegos) | Restringe el uso de Miiverse 21 para proteger a los niños de conversaciones inadecuadas o abusos de otros jugadores. |
| Miiverse | Restringe la publicación de mensajes en Miiverse 21 o la lectura de los mensajes de otros jugadores para proteger a los niños de conversaciones inadecuadas o abusos de otros jugadores. |

# 24 Información de copyright

IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual.

El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas a la consola Wii U podría inutilizar este programa. Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.
Solo para uso personal. Prohibido el alquiler.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Wii U.


NUANCE
™

## Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com